# Изпит по "Основи на програмирането"

## Задача 5. Защита на Кошера

*Мечката е натуралния враг на пчелите. Когато тя огладнее и наближи кошера, всички пчели минават в защитен режим и битката завършва или с откраднат мед, или с бягаща мечка.*

Ще получите **брой пчели, здравето на мечката и атака на мечката**. Всяка пчела има **1 здраве** и нанася **5 щета** на здравето на мечката. Първо атакува мечката, а след това пчелите заедно контраатакуват.

Ако броят пчели падне **под 100**, мечката печели и открадва меда. Пчелите не могат да станат отрицателна стойност.

Ако здравето на мечката падне **до 0**, мечката губи битката.

Накрая принтирайте броя останали пчели.

### Вход:

* На първи ред получавате **брой пчели**: цяло число **[100-10000]**.
* На втори ред получавате **здраве**: цяло число **[1-10000]**.
* На трети ред получавате **атака**: цяло число **[1-10000]**.

### Изход:

* Ако мечката е спечелила, принтирайте:
  + "The bear stole the honey! Bees left {bees}."
* Ако мечката е загубила, принтирайте:
  + "Beehive won! Bees left {bees}."

Примерен вход и изход:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 200  1000  10 | Beehive won! Bees left 180. | Битката започва като мечката атакува пчелите: 200 - 10 = 190 пчели остават и контраатакуват 1000 - 190 \* 5 => 50 живот след атаката. Мечката атакува отново: 190 - 10 = 180 пчели. 50 - 180 \* 5 => мечката е победена. Остават 180 пчели. |
| 200  10000  90 | The bear stole the honey! Bees left 20. | 200 - 90 = 110 пчели остават и контраатакуват 10000 - 110 \* 5 = 9450 живот остава на мечката. Мечката атакува отново: 110 - 90 = 20 пчели Останали са по-малко от 100 пчели и мечката печели. |
| 200  10000  300 | The bear stole the honey. Bees left 0. |  |

*"When it runs, it pounces forwards, potentially killing some greedlings or wildlife directly ahead of it."*